

Chapter 4

AI ストーリーの構築

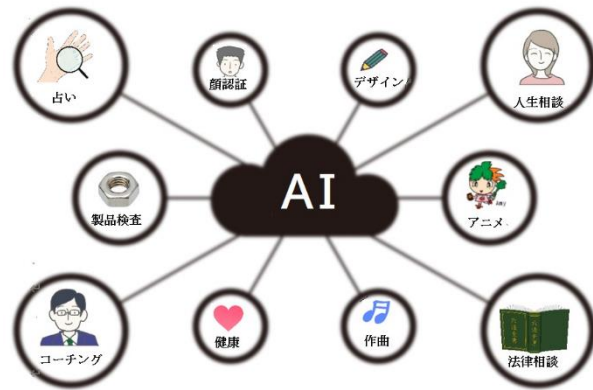
ChatGPT の導入

この章は AI 導入のための準備を説明します。AI ストーリーとは自分の作りたい AI の実装を指しています。ここでは AI ストーリーを構築していく順番や、AI トレーナー 玲子と周辺ツールの導入、特に ChatGPT を最大限に使用して、自分の AI ストーリーを早く実現できるように努めていきます。また Web3 の特徴である NFT にも触れています。



AI ストーリーとは

AI ストーリーとは、AI を使って自分のビジネスモデルや趣味を構築することを指しています。AI ストーリーは自分の目的として、今、自分がしたいことをAIの力を借りて実現します。またこの第4次AI ブームにより社会は激変します。AI に仕事を奪われることにもなりかねません。そこでAI をうまく使いこなす力が必要になります。第4章から自分のAI ストーリーを作っていき、AI を最大限活用して生活に生かすようにしましょう。



●仕事がなくなる？

20年後にはAIによって49%の仕事がなくなる？とも言われています。AIの発達でかつてのデジタルデバイド以上の格差社会が拡大する恐れがあります。なぜAIによって仕事が奪われるといわれているのか？を考えていきましょう。

●AIによってなくなる可能性がある仕事

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| 1. 一般事務員、銀行員 … ChatGPT | 6. 集金人 … PayPay などの電子決済 |
| 2. 警備員、建設作業員 … ロボットの導入 | 7. ホテル客室係・フロント … ロボットの導入 |
| 3. スーパー・コンビニ店員 … レジの自動化 | 8. 工場勤務者 … ロボットの導入 |
| 4. タクシー運転手、電車運転士 … 自動運転 | 9. 塾の教師 … ChatGPT |
| 5. ライター、翻訳、文章代筆 … ChatGPT | 10. プログラマー、コンサルタント … |

弁護士、税理士、弁理士なども境界線にいるかもしれません。人間の感情を理解する仕事以外の、既定の判例や社会のロジックだけで処理される仕事は、AIに置き換わっていく可能性が大きいと思われます。塾は学校入試問題を解くだけのロジックなので、塾の教師はなくなる可能性があります。学校では道徳や人間性について教える必要があり、感情の理解が必要になります。これはAIではまだ無理なので、学校の先生はなくなることはありません。

●AIが発達してもなくなるしない仕事

1. 営業職、芸人、アーティスト … 感情が必要な仕事
2. データサイエンティスト … AIに仕事を教える
3. 介護職 … ロボットではできない
4. カウンセラー、学校の教師 … 感情の理解が必要
5. スポーツ選手 … 人間しかできない



奈津子 真一郎

玲子

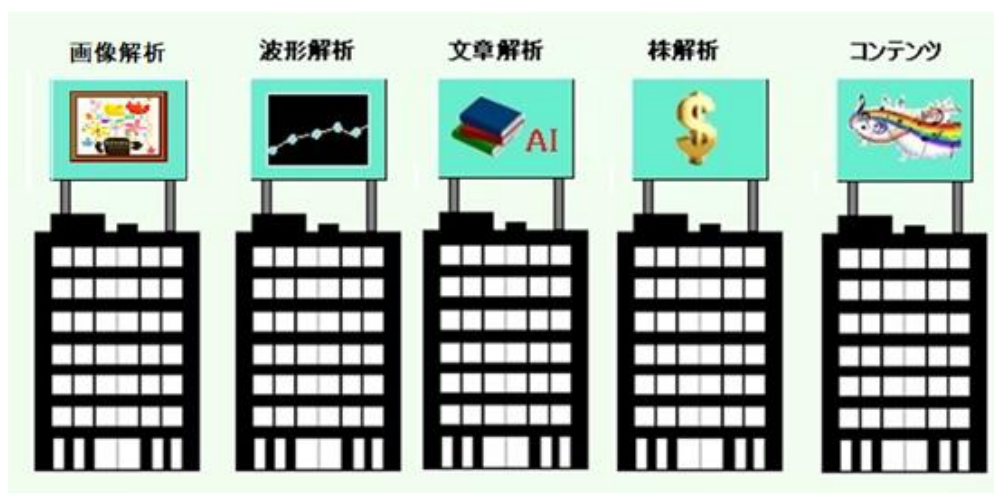
AI サービスの種類

AI は人工知能というだけあって人間と同じように脳を持っています。同じ脳で医者になり、弁護士になり、野球選手になるといったことになります。生まれた時は皆同じで、成長するにつれ、学習と記憶されるデータが異なり、いろいろな職業に分かれていきます。

前頁では ChatGPT などの第 4 次 AI ブームで生まれた強烈な生成 AI が仕事を奪う話をしましたが、逆に新しい仕事生まれ、3 億人が新しい仕事に就き、世界の GDP を 7%押し上げるというある計算もあるようです。上げ馬に乗りましょう！



トレーナーは文字通り訓練の指導者を表しています。現場の人材は業種ごとの専門の経験者であり、彼らがこの AI トレーナーを使うことにより、彼らの AI ストーリーが構築されていきます。現場の人たちはまさに AI にとってのデータサイエンティストです。特別な SE やプログラマーではなく、その中で実際に実務をやってきた人たちがそれができます。AI の師匠、親方といってもいいでしょう。経験こそ学習資産です。今こそ彼らが退職する前に企業の AI 化を進めることによって、取り残されることなくイノベーションを果たしていくと思います。



特に前述の ChatGPT が登場し、使うと使わないでは大きな差が出てきます。そこでまずそれぞれの AI 物語を完成すべく、企業が早急に必ずやるべきことを考えてみました。

- ① 経営者も従業員も、AI の基礎を学ぶと同時に ChatGPT で実感する。 HOP
- ② 狭い範囲で良いので自社サービスに AI 機能を組み込んで実証する。 STEP
- ③ 実証範囲を広げ会社全体の AI 化で経営支援とイノベーションを計画する。 JUMP

目的 = AI ストーリー例 = 自分の AI の実装

それぞれの AI 物語では、次のような自分が使用する AI ストーリーを計画しています。

1. シンプルチェック Q&A(スキンケア、がんに勝つ、健康管理チェック、生活の野草など)
2. 画像解析モデル(部品検査、物体の認証、野良猫対策、防犯、防災、画像変換など)
3. 文章解析モデル(コーチング、小説・シナリオ制作支援、自動受付・案内、ロボット発声など)
4. 工業データ解析モデル(機械摩耗度の把握、トンネル・橋梁などの振動解析など)
5. 農業データ解析モデル(栽培の品質向上、収穫の省力化、他スマート農業など)
6. 遠隔医療・介護、健康管理モデル(遠隔医療、健康管理、予防医療、遠隔見守りなど)
7. アニメ制作モデル(写真加工、NFT 制作、コマ割り漫画制作、アニメ動画制作など)
8. 音楽制作モデル(作曲・編曲支援、AI アバターによる演奏と歌唱)
9. 株投資(日経 225、FX、暗号通貨等の分析と自動売買)
10. マーケティングリサーチ(市場分析による商品化など)
11. 人事評価(人材の適材適所に振り分けるなど)
12. AI ゲーム(将棋、囲碁、オセロなどの AI 化など)
13. IoT 機器、ロボットなどのハードウェアモデル(収穫ロボット、会話ロボット、自動運転など)
14. その他(上記に属さない方は、アンケート欄にご希望を記入してください。)

AI ストーリー実装方法 = 学習データ生成とプログラミング

上記の目的は以下の技術の組み合わせで行われます。これに関しては上述の目的に対してプロがコンサルティングを行い、同じ目的のグループで実装勉強会を開いていきます。

- | | | |
|--|---|---------|
| 1. 画像解析(顔、動物、草花などの物体) | } | 学習データ |
| 2. 文章解析(構文解釈=耳、構文作成(口)、チャットボットなど) | | |
| 3. センサーデータ解析(睡眠、農業、各種工業、株価、気象などの時系列データ) | | |
| 4. AI 学習データ作成と一元管理(AI トレーナー玲子) | } | プログラミング |
| 5. AI プログラミング(Python、ChatGPT など) | | |
| 6. スマートフォンプログラミング(HTML、PHP、JavaScript、C# など) | | |
| 7. ChatGPT による学習データ生成及びプログラミング支援 | | |

コンサルティング(無料、有料)を経て、AI 構造を実装します。AI トレーナー玲子だけでできる場合と、付帯プログラミングが必要な場合に分かれます。特に操作が PC でなく Web やスマートフォンや IoT の場合は別途プログラミングが必要です。この時、ChatGPT などがプログラミングの支援をしてくれるので、ChatGPT は特に勉強し活用しましょう。

AIトレーナー玲子の導入

本シリーズで使う AI トレーナーは WindowsPC で動作する AI にデータを学習させるソフトウェアです。元になるデータは画像、文章、センサーの時系列データなど種々の物があります。これらはただ単にプログラミング言語や ChatGPT で学習させてもできるのですが、元データの管理はフォルダーのどこかにしまわれて、分からなくなります。Word や Excel のデータと同じようにただフォルダー内に保管されるだけになるでしょう。そこで以下のように AI 学習操作が誰でも簡単にでき、学習済データと、元のデータの一元管理をすることで、AI の整理と資産化をしやすくする仕組みを AI トレーナー玲子として提供します。

概要

- ① 画像、文章、センサーデータなどを目的カテゴリー分けして管理する。
- ② グラフィック画面インターフェースのマウスで誰でもが操作できる。
- ③ 機械学習と深層学習を使い分け、AI 全体を理解できる。
- ④ 目的別にいろいろなコースがあり選択して自分の AI ストーリーを作る。
- ⑤ プログラミング主体のコースもあり、AI プログラマー養成を行う。

方法

- ① 自分の AI ビジネスの目的に応じた AI ストーリーコースを選択する。
- ② AI ストーリー教科書で AI の基礎と始めの機械、深層学習を勉強する。
- ③ AI トレーナー玲子ファミリーの中から使用する AI ソフトを選択する。
- ④ 選択した AI ソフトを指示に従ってダウンロードしてインストールする。
- ⑤ AI トレーナー玲子は自分の AI ストーリーに従って成長していきます。

AI トレーナー玲子の成長

- ① 初めての時、AI ストーリー教科書をダウンロードして AI を勉強します。
- ② 機械学習ソフト「シンプルチェック Q&A」をダウンロードします。
- ③ 深層学習ソフト「AI 画像解析」をダウンロードします。
- ④ 機械学習ソフト「概念辞書作成」をダウンロードします。
- ⑤ 深層学習ソフト「AI センサー解析」をダウンロードします。

コースとその達成度に応じて、AI トレーナー玲子のメニューが変化します。これらの内容は本書では書ききれないので、Web「それぞれの AI 物語」に掲載されて行きます。そちらを参照してください。



Web サイト 3 種

それぞれの AI 物語 Web ⇒ <https://ai-story.club/>

Web サイトは 3 種類あります。適時改訂を進めており、デザインも内容も変化しているのでご了承願います。①は案内サイトです。新しくメンバーになる方がご覧になるページで、会員になるための説明がされています。②のオンライン教育サイトは AI コンテンツや教育動画でオンライン教育を受講したり、各種ソフトウェアのダウンロードができます。③はポータルサイトといって、各々のメンバーの方の AI ストーリー (AI 実装モデル) が集合し、メンバーであるディベロッパーと、目的の AI ストーリーが整理されて置かれているサイトです。

① AI ストーリー事業化サイトの <https://ai-story.club/aistory/>



AI ビジネスの事業化のために、オンライン AI 教育を行っています。AI ソフトをダウンロードして使用しながら、AI を実装します。

② DAO 案内サイト <http://xs383865.xsrv.jp/aistory/>



DAO の内容や説明会の申し込み、AI トレーナー 玲子の紹介動画、AI ストーリー例などが説明されています。

③ 遠隔医療システム <https://telemedicine2020.com/>



再生医療のスクリーニングなどのための、遠隔医療と美と健康・アンチエイジングを行います。体や睡眠データも数量化し健康判断します。

メンバー制度

メンバーの種類

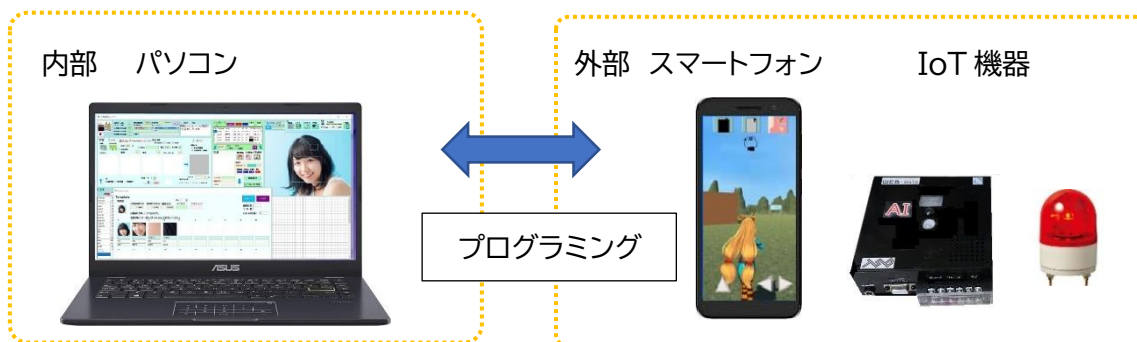
それぞれの AI 物語には以下のようなメンバーの種類があります。参加費用の無料、有料は Web サイトを参照してください。

- ① 無料メンバー ⇒ コンテンツ閲覧及びサイト閲覧参加ができる。
- ② 一般メンバー ⇒ AI トレーナー玲子で AI の基礎学習と実装を行う。
- ③ 企業メンバー ⇒ AI コンサルティングを行いイノベーションを支援する。
- ④ 優待メンバー ⇒ 無料で一般メンバーと同じことができる。
- ⑤ 技術・制作メンバー ⇒ プログラミングや Web 制作などにあたる。

AI ストーリー実装

AI ストーリーの実装は、AI 教科書に従って行っていますが、全ての要望を網羅しているわけではないので、別途並行してコンサルティングなどでその要望を聞き、アドバイスしていきます。AI トレーナー玲子はパソコンの AI 学習及び推論ソフトなので、パソコンにつないだ環境だけで AI 業務ができ、AI トレーナー玲子の操作及び表示で結果を確認する場合は、これだけで他には必要ありません。

しかしパソコンではなく外部のスマートフォンや IoT 機器から入力し、またそこへ答えを返して出力する場合は、別途プログラミングや別のハードウェアを用意する必要があります。



技術・制作について

パソコンの外部にあるスマートフォンや IoT 機器から入出力を行う場合は、別途プログラミングや Web 制作などが必要になります。これらは別途プログラミングや制作対応を行うために、人材を確保し、制作一覧表を用意しています。それぞれの AI 物語は国内だけでなく、全世界対応です。いろいろな人材があり、技術、制作において対応していきます。



AI の階層

AI の構築にあたっては、その構造を理解しておく必要があります。第 1 層の AI ファンデーションとは AI の基礎部分の事です。今までは TensorFlow や PyTorch などの AI エンジンや、それで作られた AI ライブラリーで構成されていましたが、最近 ChatGPT が登場し、チャットボットで質問に応じた答えを返してくれます。今回、AI トレーナー 玲子から ChatGPT の API をインターフェースして活用します。またプログラミングコードも生成してくれるので、本講座の中でも使い方を紹介していきます。

第 2 層に AI トレーナー 玲子があり、学習データやデータアルゴリズムなどを一元管理します。ChatGPT や PyTorch で作ったプログラミングコードも PC のフォルダーに無造作に入っていると訳が分かりません。これらを目的に合わせ整理して人間の使えるアプリケーションとして成長させていきます。

第 3 層は AI トレーナー 玲子によって作られたアプリケーションごとの学習済 AI データなどです。いわば人間社会の経済、政治、文化などの情報といったものです。

第 4 層は電子と AI の世界の可視化で、人間とのインターフェース部分です。メタバースと書きましたが、3D だけではなく 2D の表示もあり、通常の Web やアプリでの操作部分です。

第 5 層は人間の世界です。PC、スマートフォンだけでなく、ゲーム機や IoT 機器、専用ロボットなどがそれにあたります。人間が社会の中で実際に使う部分です。

5 人間の世界 アナログの世界	
4 メタバース 電子とAIの世界	
3 資産 学習済AIモデル	
2 AIインターフェース玲子 要望に応じ増えていきます	
1 AIファウンデーション	

ここでは PC は AI の学習用に使い、実際に応用するときの操作(推論)はスマートフォンの方が多くなるかと思います。いずれスマートフォンの方からも学習操作ができるようになっていきますが、今は PC で学習、スマートフォンで推論としています。これらを踏まえて次ページからそれぞれの AI 物語で使用するソフトウェア、ハードウェアなどを説明していきます。

構築シーケンス

あなたの AI ストーリーは、まず用意された本書の AI 教科書に沿っていきます。この後の Chapter5 では、機械学習の前向き推論技法を使ったシンプルチェックを勉強します。その穂、AI 画像解析と進みますが、1 本 1 本のソフトをダウンロードしてもらいます。こうして AI 学習環境が成長していき、最後は統合パッケージ「AIトレーナー玲子」になります。

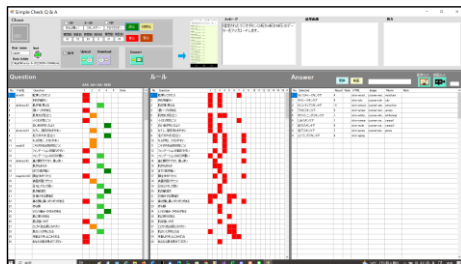
<それぞれの AI 物語教科書>



まずは始めは、それぞれの AI 物語の教科書から AI の基礎を学びます。教科書は次の計画で出版されていきます。

1. シンプルチェック ChatGPT など
2. AI 家庭の医学:美と健康・長寿
3. AI 画像解析とアニメ

<シンプルチェック Q&A>



<シンプルチェック Q&A>

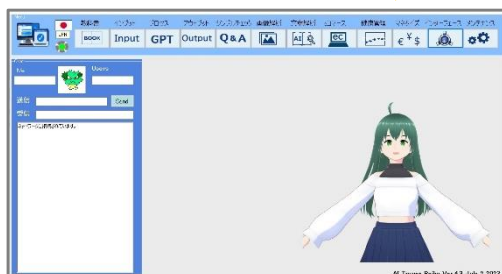
機械学習である前向き推論を使った、アンケートや質問を整理するソフトウェアです。パソコンで設定をし、クラウドに転送します。ユーザーはスマートフォンでアンケートに答えるシステムです。

<生成 AI の応用>



生成 AI により会社の一般書類、見積書、企画書、事業計画書、シナリオ、小説などを生成し、整理できます。生成のためのテンプレートや辞書などが編集でき、精度の高い書類を作成できます。

<統合パッケージ>



統合パッケージのメニューは数多く用意されていて、自分でカスタマイズします。AI 学習済データや生成コンテンツは、会社内で有用な資産として構築します。DX、イノベーションに大きく貢献するソフトです。

このようにソフトは 1 本 1 本使用しながらご自分の AI システムとして成長していきます。統合パッケージにすれば、それは一生の宝物のソフトになるでしょう。

各種ソフトウェア

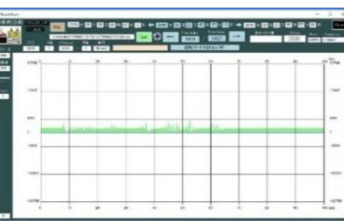
サーバーとして使うパソコン

AIトレーナー玲子の最終形はありません。提供されるソフトは学習用のソフトで Windows (Mac も計画中) パソコンで動作します。深層学習の場合は、これを家庭内のサーバーとして動作させ、外部のスマートフォンや IoT 機器からデータを渡され、AI 解析処理をし、答えを外部に返します。機械学習や数学計算では、深層学習に比べ、設定パラメーター等の学習データが少ないことが多いので、この場合は AI トレーナー玲子で計算処理と HTML 等のソースファイル生成し、クラウドにあげ、スマートフォンや IoT 機器はクラウドをアクセスする場合もあります。シンプルチェック Q&A はこの後者のタイプです。以下以上の多くのアプリケーションソフトウェアがありますが、詳細は Web を参照してください。

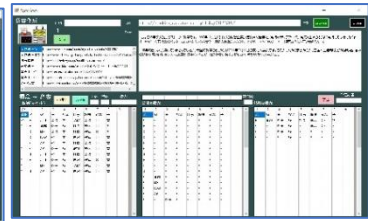
<睡眠解析>



<時系列グラフ解析>



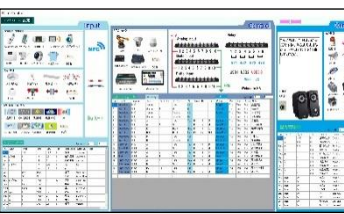
<概念辞書作成・文章解析>



<見守りコンソール>



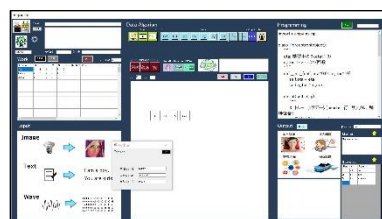
<IoT 制御システム>



<遠隔医療・介護システム>



<AI アルゴリズム編集>



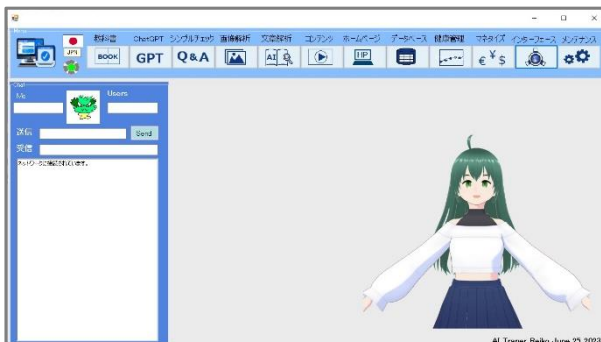
<メタバース都市シグナス>



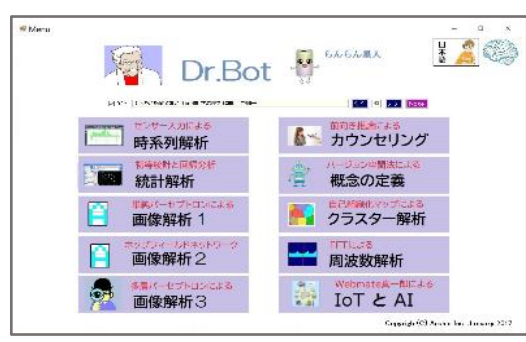
<AI アニメ制作>



<AI トレーナー玲子>



<プログラミング Dr.Bot>



各種ハードウェア

ハードウェア概要

IoT 機器などのハードウェアの実行は次のようになります。WindowsPC (Mac は計画中) での推論実行は、構内 LAN や家庭でサーバー的な動作をして処理します。構内 LAN やスマートフォンや IoT 機器などの外部とのインターフェースは WebSocket で行います。

スタンドアローンで

スタンドアローン (PC なしの単体での動作) で AI 推論し処理します。この例は介護の例を示していますが、ネットワークがあれば、遠方の施設や親類に連絡ができます。

見守り



IoT 機器



ネットワーク



構内 LAN で

企業や学校のネットワークで、機密上、外に情報を出したくない場合があります。構内に LAN を敷設し、そのサーバー機が AI 推論処理します。

PC



IoT 機器



Robot



サーバー機 (LAN)



構内 LAN

クラウドで

スマートフォン、スマートスピーカー、PC などの内部に高速での推論構造を持っていない場合は、クラウド上のサーバー機で AI 推論処理します。

スマートフォン



IoT 機器



スマートウォッチ



ネットワーク

サーバー機 (クラウド)



今回この部分は Windows のアプリケーションソフト(Mac は計画中)です。多くの種類の AI アプリケーションを用意していきます。これらはグラフィカルなマウス操作なので、プログラミングもなく、誰でも AI 学習をさせ、推論評価することができます。表題にあるように「**未経験から始められる**」というのがウリです。前述したように PC で学習、スマートフォンや IoT 機器で推論実行します。もちろんすべてを PC だけで行っても大丈夫です。

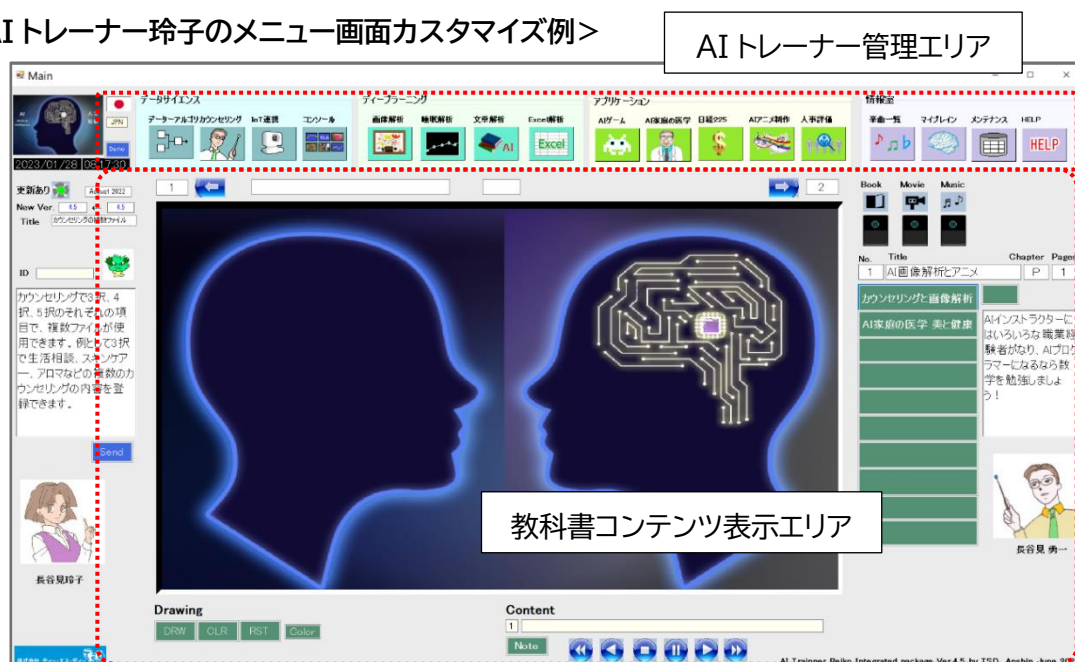
AI トレーナー 玲子の統合化の機能例

以下は開発中のものもありますが、現在、計画している AI トレーナーの完成形です。

メニュー	以下のソフトの管理と教科書を表示し AI を勉強します。
画像解析	画像を解析します。PC またはエッジ機器で推論実行します。
シミュレータ	データアルゴリズムを記述しシミュレーションを行います。
家庭の医学	スマートウォッチと連動し生体情報から家庭の医学を行います。
文章解析	文章データ(日本語、英語など)を解析します。
波形解析	呼吸、心電図、センサーデータなどの信号を解析します。
株解析	日経 225 の株取引を解析します。
コンテンツ制作	アニメや音楽を AI で自動生成します。

カスタマイズされ最終的に完成された AI トレーナー 玲子のメニュー画面と、オンライン教室でダウンロードしていく各種 AI トレーナーです。ここではメニューにはシンプルチェック Q&A、画像解析から始まり、次回の教科書シリーズ 2 での家庭の医学で使用する遠隔医療システムなどが追加されていきます。

<AI トレーナー 玲子のメニュー画面カスタマイズ例>



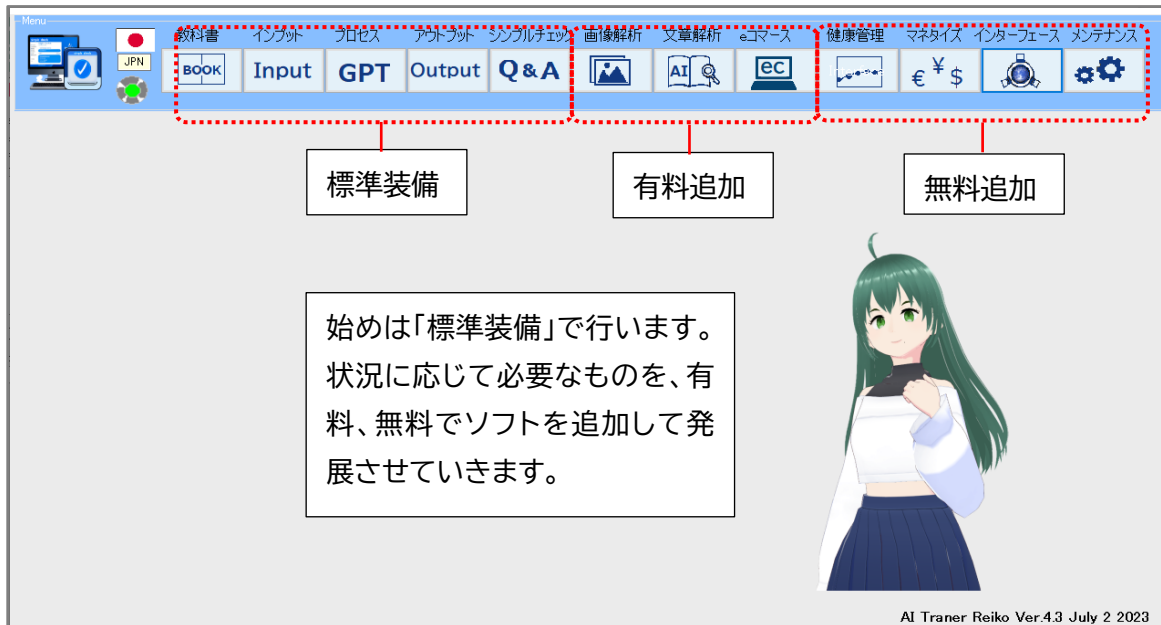
HDTV 用 AI トレーナ

← 始めはここからスタートします！

HDTV(1280 × 720画素)用 AI トレーナー玲子

以下の AI トレーナーは XGA(1024 × 768 画素)用のものです。

<標準装備 電子教科書、GPT コントローラ、シンプルチェック Q&A、Web アプリ等>



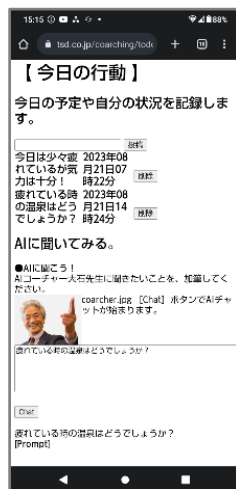
AI トレーナー玲子のシンプルチェック Q&A 機能により、チャットボット Web アプリを制作します。Web アプリの Question と Check 機能を生成しますが、全てを自動生成できません。マニュアルやそれぞれの AI 物語の AI 教室で勉強しながら実装していきます。

※完成品を「AI アバターセット」として別途購入することもできます(カタログ参照)。

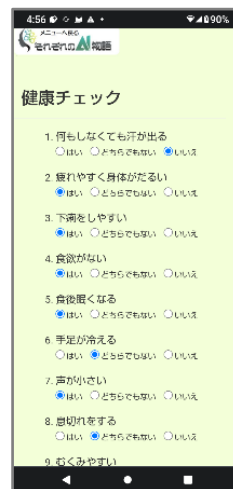
ライフゲーム



Things To Do



健康チェック



AI 診断



遠隔医療システム

それぞれの AI 物語の 2 番目の教科書は、「AI 家庭の医学:美と健康・長寿」です。以下はそこで使用する遠隔医療・介護システムと睡眠解析ソフトです。



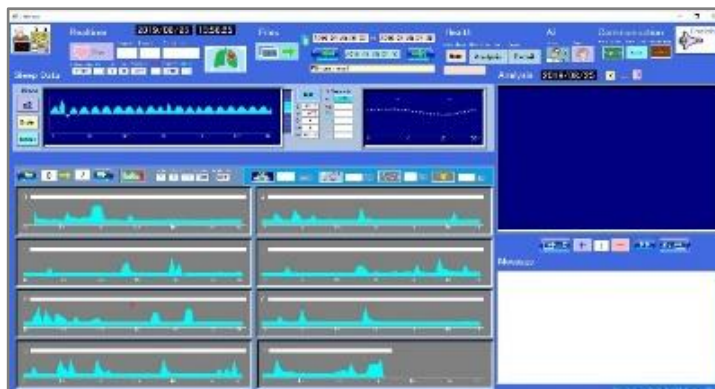
<カルテ管理>



シリーズ「AI 家庭の医学 美と健康・アンチエイジング」で使用する遠隔医療ソフト「エリス」です。Telemedicine2020 サイトと連携し、予防医療、再生医療などのアンチエイジングを行います。

<睡眠解析ソフト>

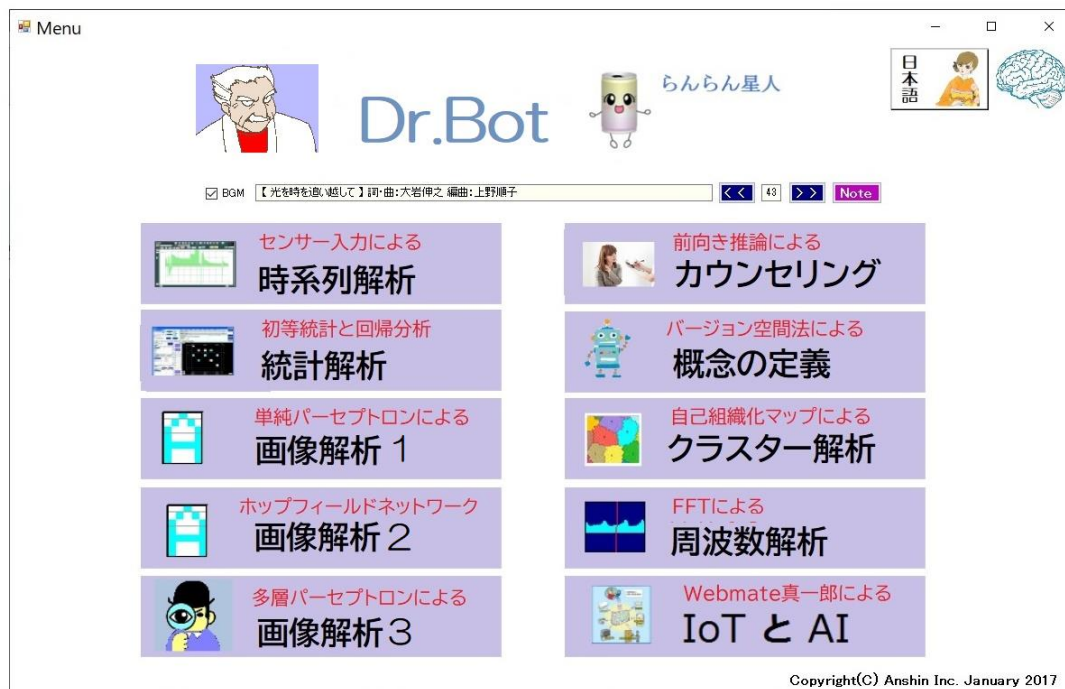
ヘルスケア、予防医療ソフトウェアの利用者側のソフトです。



シリーズ「AI 家庭の医学」で紹介しています。ミリ波レーダーを使った生体情報検出センサーで、健康状態を計測し、睡眠時は、睡眠化し駅氏見守りを行います。呼吸と心拍データは AI 化する機能があります。

AI プログラマー教材

Dr.Bot(ドクターボット)は AI プログラマー養成用の AI トレーナーです。ここでは従来の機械学習や数学手法を勉強し、深層学習との違いを理解します。また従来の機械学習や数学は、深層学習と組み合わせられて応用されるので、AI プログラマーには理解が必須の項目です。



時系列解析・・・センサーなどの波形の解析をする。
統計解析・・・諸島統計、回帰分析、重回帰分析などを行う。
画像解析 1・・・単純パーセプトロンを習う。
画像解析 2・・・ホップフィールドネットワークを習う。
画像解析 3・・・多層パーセプトロンを習う。
カウンセリング・・・前向き推論を習う。
概念の定義・・・バージョン空間法による概念の形成を習う。
クラスタ解析・・・SOM(自己組織化マップ)などを習う。
周波数解析・・・フーリエ変換を習う。
IoT と AI・・・IoT 機器と AI との連携を習う。

プログラミング言語は Python で、Anaconda の環境で TensorFlow や Pytorch なども使い、AI プログラミングを習得します。また ChatGPT の API 機能を使い、Python や C# などでも AI プログラミングをしていきます。

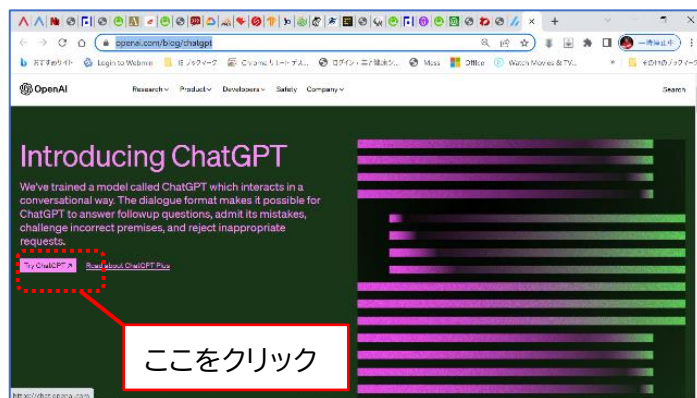
エッジマイコンは Linux の RaspberryPi ボードを予定しています。また小型の IoT 機器として Arduino や、ESP32 シリーズを使用します。オンライン学習ではハードウェアとそのプログラミングも勉強の対象になっています。

ChatGPT

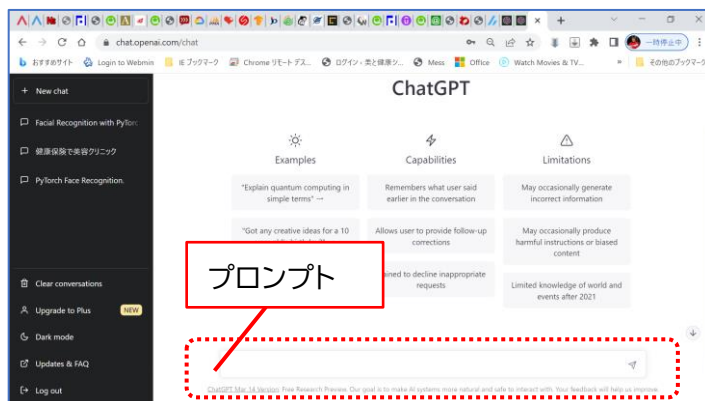
ChatGPT(チャットジーピーティー:Generative Pre-trained Transformer)は、アメリカの OpenAI 社が 2022 年 11 月に公開した人工知能チャットボットです。大規模言語モデル(LLM:Large Language Models)と呼ばれる、大量のテキストデータを使ってトレーニングされた自然言語処理のモデルのことです。このアルゴリズムにより大量のテキストデータを学習しており、人間と同じような文章を書いたり、プログラミングコードも生成します。本書でも使用していくので、以下の URL でログインするためにサインアップしておいてください。無料でも使用できますが、有料版の ChatGPT Plus もあります。



サインアップ ⇒ <https://openai.com/blog/chatgpt/>



ChatGPT を使
って仕事をすれば
いいのね！



ChatGPT に指示を出す
ことをプロンプト(コマンド
入力を受け付ける状態)と
言います。

話題の ChatGPT ですがすでに現実の仕事奪い始めたようです。とある知りあいのゲーム会社ですが、社長が「イラストレータとシナリオライターの外注を切った」そうです。簡単なプログラムも書いてくれるので、これからプログラマーも減らすと言っているようです。AI が仕事奪うのってもう現実に起こり始めていて、未来の話ではないですね。

次の頁ではまずは手はじめに簡単なホームページ作成を手伝ってもらいました。ホームページの言語の HTML は他のプログラミング言語よりシンプルなので、ChatGPT の入門プログラミングとしては良い題材だと思います。

ホームページ作成

プロンプト

縦に 7 つのリンクがあるデザインの良いスマートフォン用の HTML を作ってください。

ChatGPT の答え

以下は縦に 7 つのリンクがあるシンプルなスマートフォン用の HTML の例です。リンクのテキストと宛先 URL は適宜変更してください。

ChatGPT が作った HTML ファイル

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>7 つのリンク</title>
  <style>
    /* スタイルは適宜変更してください */
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      background-color: #f2f2f2;
    }
    ul {
      list-style-type: none;
      margin: 0;
      padding: 0;
    }
    li {
      background-color: white;
      border: 1px solid #ddd;
      margin: 5px;
      padding: 10px;
    }
    a {
      color: #333;
      text-decoration: none;
    }
    a:hover {
      background-color: #333;
      color: white;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <ul>
    <li><a href="https://www.example.com/link1">リンク 1</a></li>
    <li><a href="https://www.example.com/link2">リンク 2</a></li>
    <li><a href="https://www.example.com/link3">リンク 3</a></li>
    <li><a href="https://www.example.com/link4">リンク 4</a></li>
    <li><a href="https://www.example.com/link5">リンク 5</a></li>
    <li><a href="https://www.example.com/link6">リンク 6</a></li>
    <li><a href="https://www.example.com/link7">リンク 7</a></li>
  </ul>
</body>
</html>
```

ChatGPT の補足説明

この例では、とを使用してリンクをリスト表示し、スタイルを CSS で設定しています。リンクをタップすると指定された URL にジャンプします。また、ホバー時にリンクの背景色とテキスト色が変わるようにも設定しています。

メニューを編集して、画像をセットして、出来上がったホームページ⇒



本書の後半でより詳しく ChatGPT を使っていきます。

Web3・NFT

せっかくなので Web3 と NFT について、ChatGPT に聞いてみました。

Web3 って何ですか？



Web3 とは、分散型アプリケーション(dApps)を作成し、実行するための技術的なインフラストラクチャーのことを指します。Web3 は、Web2 の中心的な特徴である中央集権的な制御を排除し、ユーザーのプライバシーとデータの所有権を保護するために設計されています。

Web3 テクノロジーは、ブロックチェーン、分散型データベース、スマートコントラクト、分散型アプリケーション(dApps)などを使用して、中央集権的な権限のないインターネットエコシステムを作り出すことができます。Web3 の主な目的は、個人がオンライン上で完全なプライバシーとコントロールを持つことができる分散化された Web を実現することです。

Web3 は、ブロックチェーンテクノロジーを中心に発展しており、暗号通貨や非中央集権型の金融システムなど、様々な分野で利用されています。Web3 は、個人の権利を尊重し、より安全で公正なインターネットエコシステムを構築するための革新的な技術として、ますます注目されています。

NFT って何ですか？



NFT(Non-Fungible Token)とは、ブロックチェーン技術を利用して作成された、デジタルアセットの所有権を表すトークンのことです。従来の仮想通貨とは異なり、NFT は交換可能性がなく、独自の価値を持っています。

NFT は、主にデジタルアート、音楽、ビデオゲーム、スポーツの記念品など、様々な分野で使用されています。作品のオリジナルの所有者が NFT を発行し、他の人がそれを購入することで、そのデジタルアセットの所有権が移転します。NFT は、ブロックチェーン技術によって永続的に記録され、不正な変更や削除ができないためデジタルアセットの信頼性と価値を高めます。

NFT 市場は、2021 年に爆発的に成長し、数百万ドルから数億ドルの売上高を記録しています。NFT 市場は、デジタルアセットをオンライン上で所有することができるため、個人のプライバシーと安全性を高めることができます。NFT は、今後ますます多くの分野で利用されることが期待されており、新しいビジネスモデルや収益源を開拓するための可能性を秘めています。

これは ChatGPT が生成したそのままのもので、ほぼ使えます。人間で修正していません。ライターは考えなければいけないですね。本来、2 時間の作業が 10 秒になりました(笑)。

NFT キャラクター

NFT キャラクターとは、ブロックチェーン技術を使用して作成されたデジタルキャラクターです。これらのキャラクターは、NFT トークンとして発行され、所有者は独占的な所有権を持っています。今、これを使用したゲームやアプリケーションが登場し、需要が高まっています。そこで本書「AI 画像解析とアニメ」では、我々が保持しているキャラクターを NFT 化し、新しいアニメビジネスが可能かどうか実証していきます。

出版本ですが「フレンズ」という野菜の惑星の住人のライトノベルには、多くのキャラクターがいます。このキャラクターとストーリーを皆さんに提供しますので、NFT にしたり、ChatGPT でシナリオをより面白くしたりすることに、挑戦しようと思います。



例えば次の絵は、以前、アニメ学校の生徒が、元画像を再描画して作った缶バッジです。この時、服や靴や帽子もデザインしたので、単なる絵だけではなく、アパレルビジネスへの展開が期待できます。



シナリオは Word、PDF、テキストファイルになっています。それぞれの AI 物語では、目的の AI ストーリーごとにグループを作っています。フレンズグループで NFT を作ったり、新しいシナリオの展開をしていきます。この機会にこの原作を活用してコンテンツビジネスが出来たら面白いと考えています。一緒にやっていきましょう。

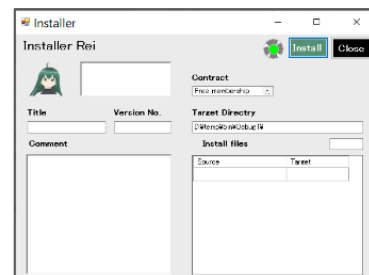


AI ソフトのダウンロード

AI ソフトのダウンロードは、それぞれの AI 物語からのメールや、Web に明記された指定 URL からのダウンロードか、インストーラーの指示によるダウンロードがあります。この辺は準備状況によっても違ってきますので、その都度対応していただきたいと思います。

- ① メールによる指定 URL
- ② Web に明記された URL … パスワードログイン
- ③ インストーラー使用

インストーラー「Install.exe」の場合は、ソフトの改訂が自動的に表示されます。指示に従って必要なソフトやデータをダウンロードしてインストールします。



以下はフレンズの野菜君たちを見て、西アフリカのセネガルの人が描いたキャラクターです。これらも NFT にしていきますが、AI や Web3 により先進国と開発途上国、健常者と身体障害者の境をなくし、誰でもが利益を享受できる環境を作っていきたいと考えています。

